



Splat

Name		Ambition
Chronicle		Desire
Changing Breed		Concept

<i>Physical</i>		<i>Social</i>		<i>Mental</i>	
	<i>Mod.</i>		<i>Mod.</i>		<i>Mod.</i>
Strength	○○○○○	Charisma	○○○○○	Intelligence	○○○○○
Dexterity	○○○○○	Manipulation	○○○○○	Wits	○○○○○
Stamina	○○○○○	Composure	○○○○○	Resolve	○○○○○
Health		Willpower		Gnosis	

Athletics.....	○○○○○	Animal Ken.....	○○○○○	Academics.....	○○○○○
Brawl.....	○○○○○	Etiquette.....	○○○○○	Awareness.....	○○○○○
Craft.....	○○○○○	Insight.....	○○○○○	Finance.....	○○○○○
Drive.....	○○○○○	Intimidation.....	○○○○○	Investigation.....	○○○○○
Firearms.....	○○○○○	Leadership.....	○○○○○	Medicine.....	○○○○○
Larceny.....	○○○○○	Performance.....	○○○○○	Occult.....	○○○○○
Melee.....	○○○○○	Persuasion.....	○○○○○	Politics.....	○○○○○
Stealth.....	○○○○○	Streetwise.....	○○○○○	Science.....	○○○○○
Survival.....	○○○○○	Subterfuge.....	○○○○○	Technology.....	○○○○○

RENOWN

[illegible]

FORMS

Harmony

Dice:



Chronicle Tenets

--

Convictions & Touchstones

--

Feats of Renown

--

Advantages & Flaws

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Primal Urge

Healing / Gift Power Bonus	Role Penalty
Gift Check Reroll	Frenzy/Gauntlet/Social Penalty
	Gnosis for Gifts

Total Experience

Spent Experience

Notes

--

Age
Date of first change
Group Name
Group Totem
Human appearance
Animal appearance
Rites